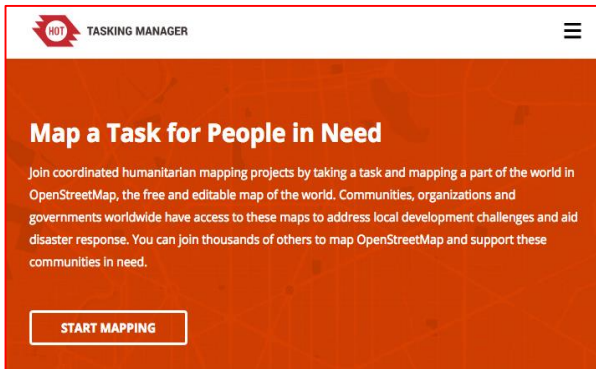
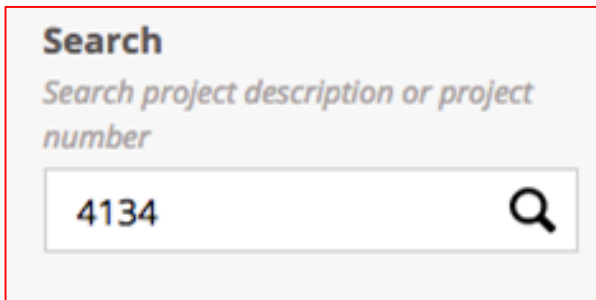


(www.openstreetmap.org 가입완료 후)

① **Tasks.hotosm.org** 로 이동, 로그인



② **Start Mapping** 클릭



③ **Search - Project** 번호 입력

또는 희망하는 Task 자유 선택



Instructions

Entities to map
Buildings

Imagery

- Use Bing imagery (the default imagery in iD editor). You are free to check other imagery, but it may be older and/or offset with existing mapping.

④ Instructions 주의 깊게 읽기

- 지정 Imagery, Mapping 항목(건물, 길 등)

Choose a task

Choose a task for mapping:

Option 1: Select a task by clicking on the map

Option 2: **SELECT A RANDOM TASK**

Mapping

This task is available for mapping.

START MAPPING

SELECT ANOTHER TASK

Mapping

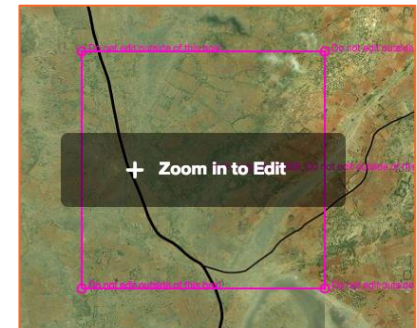
Get started by choosing your editor of choice.

iD Editor **START EDITOR**

Download this task as a gpx file to see its boundary.

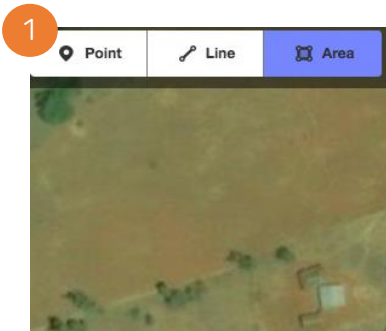
⑤ MAP 메뉴 이동 > Task 선택 > Start Mapping >

Id Editor 선택 > Start Editor > 새 탭 생성



⑥ 새 탭 이동 > Mapping 시작 (분홍색 경계 내에서)

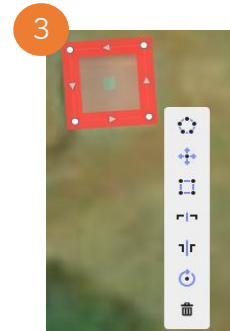
사각 건물 그리는 법



1 사각 건물 확대 후,
'Area /공간' 툴 선택



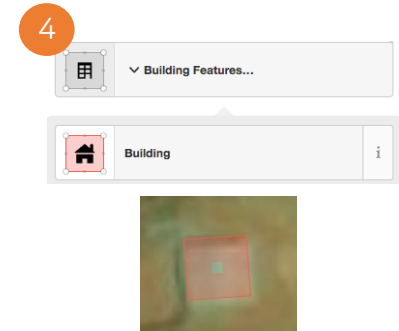
2 'Area/공간' 툴로
건물 4개 모서리를
한 방향으로 이동하며
클릭 후 마지막 지점에서
더블 클릭



3 사각형 다듬기 :
그려진 개체의
가운데를 클릭 한 후
1) 마우스 오른쪽 버튼
3번째 사각 옵션 클릭

또는

2) 키보드 'Q' 클릭

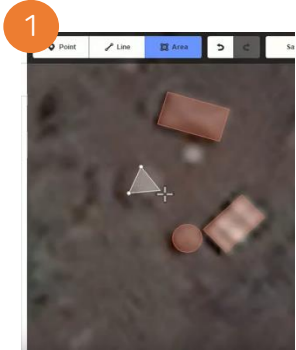


4 건물 지정하기 :
화면 왼쪽,
'Edit Feature/ 지물 검색'에서
'Building/건물' 선택 후
상단 체크 √ 표시 클릭

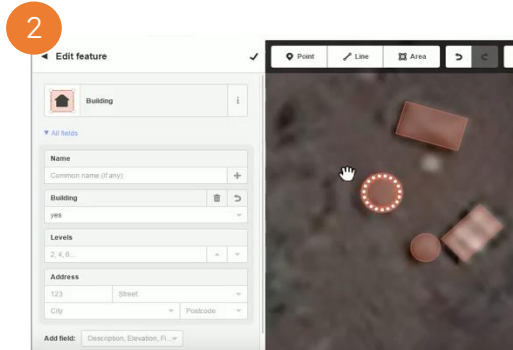
원형 건물 그리는 법



원형 전통 가옥과 나무 구분 하기
 주황색 동그라미 : 전통 가옥
 연두색 동그라미 : 나무

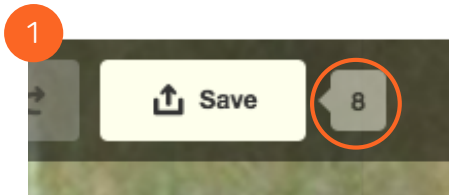


'Area/공간'틀로
 원형 건물 크기 만큼
 삼각형 그린 후
 마지막 지점에서
 더블 클릭

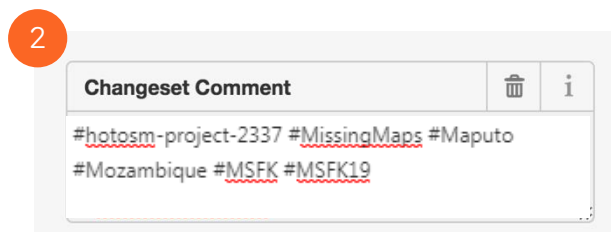


원형 다듬기 :
 그려진 개체의
 가운데를 클릭 한 후
 1) 마우스 오른쪽 버튼
 1번째 원형 옵션 클릭
 또는
 2) 키보드 'O' 클릭
 > 건물 지정하기

저장하기

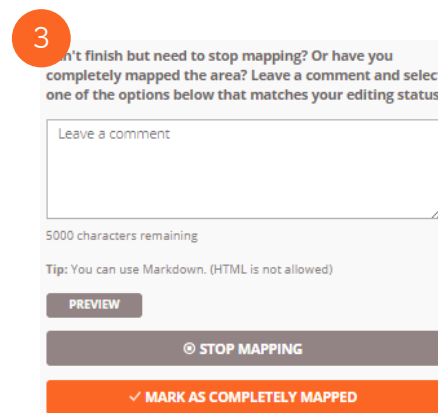


편집이 10개 가까이 이루어진 경우 'Save/저장' 클릭



클릭 시 왼쪽 안내창

'Changeset Comment/바뀔집합 댓글' 에
#msfk #msfk19 추가



저장 후 종료 시에는 Mapping 탭을 닫은 후 tasks.hotosm.org 탭으로 복귀.

1) 맡은 구역의 필요 항목들을 모두 그린 경우, 'Mark as completely mapped' 클릭

또는

2) 맡은 구역에 그릴 항목이 남은 경우 'Stop Mapping' 클릭

** 비교사항이 있는 경우 Comment 남기기

Mapping 주의사항

- 1) 만들어진 건물들의 사각/원형 다듬기를 꼭 해주세요
- 2) 건물과 건물 또는 건물과 길이 겹치지 않게 그려 주세요
- 3) 건물이 나무로 가려져보일 때는 보이지 않는 부분도 최대한 구조적으로 그려주세요
- 4) 건물들의 세부 정보는 프로젝트 2단계에서 채워지므로, 1단계 Mapping에서는 건물 지정만 해주세요!
- 5) 나무, 바위, 자동차 등을 건물로 그리지 않도록 해주세요
- 6) Mapping 시 명확하지 않은 부분이 있다면, 저장 시 Comment를 남겨주세요 (영어 필수)
- 7) 저장 단계 "Changeset comment/바뀜집합 댓글" 에 반드시 **#msfk #msfk19** 를 추가 해주세요